

# **Turn- und Sportverein**

**Reichshof 1883/1929 e.V.**

**- Abteilung Fußball -**



## **Turnierordnung:**

Startgeld: **15,00 € /Mannschaft**

1. Das Turnier wird ausgetragen nach den Richtlinien für Hallenspiele des FVM und DFB.
2. Für die Turnierleitung ist der TuS Reichshof verantwortlich. Bei auftretenden Schwierigkeiten entscheidet die Turnierleitung unter Anwendung der satzungsgemäßen Vorschriften.
3. Vor dem ersten Spiel ist ein ausgefüllter Meldebogen mit den Spielerpassen der Turnierleitung vorzulegen.
4. Anzahl der Spieler:
  - a. Bambini bis D-Jugend und Mädchen U15 1 Torwart und 5 Feldspiele
  - b. C-Jugend bis A-Jugend und Mädchen U17 1 Torwart und 4 Feldspieler
5. Es darf eine beliebige Anzahl von Spielern eingesetzt werden, jedoch wird darauf hingewiesen, dass nur Spieler eingesetzt werden dürfen, die für ihren jeweiligen Verein spielberechtigt sind.
6. Über die Platzierung in den Gruppen entscheiden:
  - a. die Punkte
  - b. die Tordifferenz
  - c. die mehr geschossenen Tore
  - d. der direkte Vergleich
  - e. Siebenmeterschießen (3 gegen 3, ggf. 1 gegen 1 bis zur Entscheidung)
7. Ein des Feldes verwiesener Spieler darf nicht mehr am Turnier teilnehmen.
8. Im Endspiel und im Spiel um Platz 3 und 4 gibt es bei unentschiedenem Ausgang keine Verlängerung, sondern sofort ein Siebenmeterschießen (Siehe Punkt 7 e).
9. Jede Mannschaft sollte zwei verschiedenfarbige Trikotsätze mitbringen, um eine mögliche Farbgleichheit zu vermeiden.
10. Es darf nur in Schuhen mit heller Sohle gespielt werden.
11. Der TuS Reichshof übernimmt keine Haftung für verloren gegangene Wertstände. Es wird darauf hingewiesen, dass Vereine, deren Spieler mutwillige Schäden in der Halle verursachen, voll haftbar gemacht werden und für die Kosten aufkommen.
12. Preise:
  - a. Bambini bis E-Jugend: alle Mannschaften erhalten einen Pokal.
  - b. D-Jugend bis A-Jugend, Mädchen U15 und U17: Platz 1 bis 4 erhalten einen Pokal.
13. Die Jugendturniere sind beim Fußballkreis Berg angemeldet.

TuS Reichshof 1883 /1929 e.V.

Der Vorstand